

「交大遊戲設計中心」期望透過以學習、實作、交流及競賽為主軸，由「向上科技教育基金會」與「交大產學運籌中心」共同合作舉辦遊戲設計營，為期 16 周，在業師輔導下，設定主題開發遊戲、透過跨領域團隊分組，進行遊戲劇本撰擬、開發、企劃等製作，最終優選作品，將有機會透過「向上遊戲科技股份有限公司」平台實現成為下一位遊戲設計師之夢想。

**適合對象：**不限科系，只要您對遊戲「行銷」、「企劃」、「設計」有興趣者，或是您已是資訊相關科系箇中好手、或對 UI、遊戲圖案、影音剪輯有高度學習熱誠者，歡迎參加招生說明會！

**預計課程時間：**106/03-06 月，每周六下午，每次 3 小時，共 4 個月

**課程招生說明會時間：**106/02/22(三) 14:00-15:30

14:00 -14:15 貴賓致詞

(向上科技教育基金會執行長 陳清育先生、國立交通大學資訊工程學系 資科工所所長 曹孝櫟 教授(邀請中)、國立交通大學應用藝術研究所 陳一平 教授)

14:15-14:35 專題介紹 (向上科技產品總監 范漢清 先生)

14:35-14:55 交大遊戲設計中心課程說明 (創業育成中心 許萬龍專業執行長)

15:55-15:30 Q&A

**招生說明會報名截止日期：**即日起至 106/02/17(五)下午 17:00 前

**招生說明會地點：**國立交通大學光復校區(交映樓 7F) 703 室

**招生說明會活動人數：**50 名(額滿為止，候補者將以電話通知)  
(為統計人數，報名後不克出席者，最遲請於活動前 1 日通知，未通知者，將取消下次報名資格，敬請協助配合!)

**招生說明會報名網址：**<https://goo.gl/jOk0EE>



**招生說明會聯絡人：**國立交通大學創業育成中心

[戴小姐/03-5726653#11/varonatai@nctu.edu.tw](mailto:戴小姐/03-5726653#11/varonatai@nctu.edu.tw)

**主辦單位：**  向上科技教育基金會

 國立交通大學  產學運籌中心  
National Tsing Hua University | Center of Academic and Industry Collaboration

交大遊戲設計中心課程規劃		
課程時間	106 年 03 月 ~ 06 月，共 4 個月 (周六下午上課共 16 週，每次 3 小時，共上課 12 次)	
第一階段：練習遊戲 (Prototype)		目標：完成一款指定的遊戲，熟悉遊戲整個開發流程。
週次	時間	課程項目
1	106/03/04(六)	課程簡介、遊戲設計流程說明、Prototype 遊戲規格說明。分組討論、工作分配
2	106/03/11(六)	各功能別(音效、美術、專案、開發)授課
3	106/03/18(六)	Prototype 製作，各組問題討論，各功能別深入教學
4	106/03/25(六)	Prototype 製作，各組問題討論
5	106/04/08(六)	Prototype 成果發表、第二階段遊戲說明
6	106/04/15(六)	1.第二階段 prototype、alpha、beta 確認點說明，提案討論 2.商業模式淺談
第二階段:正式遊戲		目標：完成一款自己提案的遊戲(包含商業模式說明)，品質好的產品協助做正式上市。
7	106/04/22(六)	各組問題討論、各組商業模式定焦
8	106/04/29(六)	prototype 版：核心玩法可試玩
9	106/05/06(六)	各組問題討論
10	106/05/13(六)	各組問題討論
11	106/05/20(六)	各組問題討論
12	106/05/27(六)	alpha 版：遊戲完整流程可試玩
13	106/06/03(六)	各組問題討論、營運行銷教學
14	106/06/10(六)	各組問題討論、營運行銷教學
15	106/06/17(六)	beta 版：接近完成 90%，特效與聲音加入
16	106/06/24(六)	各組成果發表會
備註：主辦單位享有活動變更更改之權利。		