國立交通大學資訊工程系101學年度專題競賽

決賽時間與注意事項公告

決賽時間：101年10月8日(一)中午12:30至15:30

決賽地點：工程三館324電腦教室

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 時間 | 組 | 專題題目 | 組員 |
| 12:30~12:40 | 1 | 太虛幻境-以行動擴增實境加添三維虛擬物件於實景瀏覽Magic Window: Enrich Your View with MAR | 陳永昇 |
| 12:40~12:50 | 2 | 以粒子群最佳化技術重建稠密式物體三維模型Dense 3D Reconstructio9n with Particle Swarm Optimization | 陳稔 |
| 12:50~13:00 | 3 | Driverless Racing Car | 王才沛 |
| 13:00~13:10 | 4 | 特約服務之研製 Design and Implementation of Contract Service | 林一平 |
| 13:10~13:20 | 5 | 懶人模擬化妝系統Lazy makeup system | 蔡文錦 |
| 13:20~13:30 | 6 | 群集式動態規劃之近似複製影片定位Near Duplicate Video Localization using Clustering-Based Dynamic Programming | 李素瑛 |
| 13:30~13:40 | 7 | 相關號碼檢索之應用Application of phone call searching | 曾煜棋 |
| 13:40~13:50 | 8 | Kinect與G-sensors的結合與創新應用Integration Data from Kinect and G-sensors | 曾煜棋 |
| 13:50~14:00 | 9 | 利用電腦視覺小型四軸直升機並使用識別物定位的方式做室內巡邏Indoor Security Patrolling Using a Vision-Based Mini-quadrotor by a Localization-Based Vehicle Guidance Technique Using Landmarks | 蔡文祥 |
| 14:00~14:10 | 10 | Android系統日誌對應效能分析Android Log Mapping & Analysis for Performance Profiling | 林盈達 |
| 14:10~14:20 | 11 | 互動式高複雜度模型編輯系統An Interactive Editing System for High Quality 3D Models | 王昱舜 |
| 14:20~14:30 | 12 | 3D影像擷取與拼合3D Image Processing | 蔡文祥 |
| 14:30~14:40 | 13 | 3D物理模擬益智遊戲-元素自救Educational and 3D Physics-Based Game - Elements Survival | 黃世強 |
| 14:40~14:50 | 14 | Kinect:人臉即時3D模擬Kinect:Realtime Facial Motion Capture | 莊榮宏 |
| 14:50~15:00 | 15 |  行動裝置上智慧建築能源管理應用與服務Pervasive Energy Management System for Smart Building | 曹孝櫟 |
| 15:00~15:10 | 16 | 設計結構感知以可繞性為導向之擺置Design Hierarchy Aware Routability-Driven Placement | 李毅郎 |
| 15:10~15:20 | 17 | 災難模擬與安全管理Disaster Simulation and Safety Management | 黃世強 |
| 15:20~15:30 | 18 | 視界帶著走:以智慧型電視結合視覺化搜尋，想要的資訊隨著你移動 | 彭文孝 |

決賽注意事項：

1. 每組時間10分鐘，Demo占6分鐘，問與答時間占4分鐘，不須準備投影片解說，但可以A1-size海報一至二張輔助說明。
* 口試重點請放在Demo部份 ＊
1. 進入決賽同學請依規定之報告時間及位置(如附件二)出席決賽，並於時間前張貼海報及設置電腦。

承辦人聯絡方式：

陳小翠/分機56602

htchen@cs.nctu.edu.tw